



(Elevator System) .
() () .

.

.

(Call Elevator) .

.

.

ease-in-out.

(/).

Unity .

: **Unity (LTS)**

: **C#**

: Prefab (Scene)

Trigger Zone

Animator Timeline

(Interaction System)

Inspector :

Prefab (+ +).

C#.

().

.

0.

.

.

(Acceptance Criteria)

.

.

.

・
Prefab 。

Inspector 。

(Deliverables)
Prefab

C#

―― 。

- : (Elevator Extension)
- : unity trainee
- : 1
- : 18 30
- :
- : 1
- : 2025.10.20
- : 2025.11.20